**DEFINICIÓN DE TRABAJO 2**

**DOCUMENTO 1**

**Materia: Tópicos especiales en telemática**

**Profesor: Edwin Nelson Montoya**

**Estudiantes: Diego Alejandro Pérez**

**Daniel Hoyos Ospina**

**Edwin Montoya Jaramillo**

**Daniela Serna Escobar**

**Fecha: 10 de septiembre de 2017**

**Universidad EAFIT**

**Contenido del documento 1:**

1. **Definición del equipo, proyecto y aplicación**
2. **Miembros del equipo y asignación de QA a miembros del equipo**
3. **Selección de la aplicación basada en Proyecto 1**
4. **Descripción de la aplicación**
5. **Requisitos funcionales**
6. **Detalles técnicos del proceso para la incorporación de la gestión de contenidos para el proyecto 2**
7. **Aplicación completa desplegada en el Data Center Académico**

**Desarrollo**

1. **Definición del equipo, proyecto y aplicación**
2. **Miembros del equipo y asignación de QA a miembros del equipo**

Nuestro equipo de trabajo está conformado por cuatro personas, cada uno seleccionó un atributo de calidad como se muestra a continuación:

QA1: Disponibilidad 🡪 Estudiante: Daniel Hoyos y Edwin Montoya

QA2: Rendimiento 🡪 Estudiante: Daniela Serna

QA3: Seguridad 🡪 Estudiante: Diego Pérez

1. **Selección de la aplicación basada en Proyecto 1**

Seleccionamos de los cuatro proyectos el que manejaba contenido de películas, porque pensamos que era en el que más podíamos retarnos y el que estaba más adelantado en la parte de interfaz de usuario.

1. **Descripción de la aplicación**

La aplicación web a desarrollar tendrá como funcionalidad principal subir, reproducir en streaming, borrar, buscar y compartir archivos de vídeo concretamente películas con sus respectivos metadatos (nombre, año, género, tamaño y director).

1. **Requisitos funcionales**

RF1: La página debe permitir a los usuarios registrarse para gestionar sus archivos y tener un perfil.

RF2: La página debe permitir a los usuarios eliminar sus cuentas.

RF3: La página debe permitir a los usuarios subir archivos de video con sus respectivos metadatos para compartir contenido.

RF4: La página debe permitir a los usuarios gestionar el nivel de privacidad de su contenido a su gusto.

RF5: La página debe permitir a los usuarios navegar en la página para encontrar nuevo contenido.

RF6: La página debe permitir a los usuarios buscar por nombre para hacerle más fácil encontrar el contenido deseado.

RF7: La página debe permitir a los usuarios gestionar su perfil.

RF8: La página debe permitir a los usuarios visualizar los metadatos de las películas disponibles.

RF9: La página debe permitir al usuario reproducir los contenidos disponibles.

RF10: La página debe agrupar los archivos de video por género para permitir al usuario indagar en su género favorito.

RF11: La página debe tener una forma para autenticarse

1. **Detalles técnicos del proceso para la incorporación de la gestión de contenidos para el proyecto 2**

El proceso que seguimos para implementación de la gestión de contenido para la aplicación de películas fue: Hacemos un request http y usamos el protocolo MIME para especificar que se envía un archivo multimedia, eso lo recibe el servidor, usando una dependencia llamada multer valida el formato del archivo que sea de video y lo guarda en una carpeta “local” que realmente está en un cluster de file system usando glusterfs para la sincronización y el particionamiento.

1. **Aplicación completa desplegada en el Data Center Académico**